

Allgemeine Regelungen zur Durchführung der Deutschen Meisterschaften 2021

Stand: 04.09.2021

1. Den Vorgaben der 14. Bay. Infektionsschutzverordnung und den Hygienevorschriften des Hallenbetreibers ist uneingeschränkt Folge zu leisten. Bei Zuwiderhandlung erfolgt der sofortige Ausschluss von den Meisterschaften.
2. Es gilt die allg. Durchführungsbestimmung für Meisterschaften, sofern dieser hier nicht widersprochen wird, oder deren Umsetzung den Vorgaben der Pandemiebekämpfung widerspricht.
3. Bitte seit **mind. 60 Minuten vor dem Start** an der Anmeldung. Durch das großzügige „60 min Zeitfenster“ pro Durchgang ist mit leichten Verschiebungen nach vorne zu rechnen. Für die ersten Starter und Starterinnen des Wettkampftages reicht die Anwesenheit 45 Minuten vor dem Start.
4. Das Betretend der Anlage ist nur asymptomatisch **und** mit einem Nachweis der 3G – Regeln möglich:
 - a) Nachweis einer vollständigen Impfung (Zweitimpfung liegt mind. 14 Tage zurück), oder
 - b) Nachweis einer Genesung (die Infektion liegt mind. 14 Tage zurück und nicht länger als 6 Monate), oder
 - c) Negativer PCR-Test nicht älter als 48 Std., oder
 - d) Antigen-Schnelltest nicht älter als 24 Std.
Ein Selbsttest ist **NICHT** zulässig!!
5. Der Nachweis der 3G-Regeln wird bei jeder Person geprüft. Da wir auf eine sichtbare Kennzeichnung Geprüfter verzichten, bitten wir um Verständnis, dass u.U. auch eine Mehrfachprüfung erfolgt, wenn das Prüfpersonal sich nicht sicher ist, dass die Person schon mal geprüft wurde. Ein jeweils nach Punkt 4 gültiger Nachweis ist auf jeden Fall an jedem Wettkampftag zu erbringen.
6. In der Halle ist mind. eine medizinische Maske zu tragen, außer am Sitzplatz und während des Kegeln.
7. Aktuell ist die Anzahl der Personen mit gültigen 3G Nachweis in der Halle nicht beschränkt, wir erlauben uns aber bei zu großem Andrang evtl. die Anzahl möglichen der Besucherzahl einzuschränken.
8. Bei allen Tätigkeiten sind die Abstände einzuhalten, Desinfektionsmittel nach Anweisung zu verwenden und den Weisungen des Personals Folge zu leisten.
9. Die Startgebühr beträgt 7,- Euro - wenn möglich passend bereithalten.
10. Bei Anmeldung sind der gelbe Spielerpass, sowie der Kugelpass mit Kugeln vorzuzeigen.
11. Es werden insgesamt 4 Siegerehrungen (siehe Plan) durchgeführt, um das Personenaufkommen etwas zu regulieren.

12. Wer trotzdem auf Grund der allg. Situation u.U. nicht bis zum Ende des Startblocks warten möchte, hat ausnahmsweise keine Sanktionen zu erwarten, es wird jedoch um Abmeldung gebeten.
13. Wer seine Startzeit tauschen möchte, kann dies innerhalb des Disziplinen Blocks selbständig tun, jedoch ist die Spielleitung umgehend davon zu unterrichten.
14. Bei Verhinderung ist zwingend abzusagen, damit Nachrücker verständigt werden können.

Sollten Unklarheiten auftreten, stehen wir jederzeit zur Verfügung

Mit sportlichen Grüßen

Harry Richter
Vizepräsident Sport der VBFK e.V.

Weitere Infos zur DM Einzel und Paare in München am 02.10. und 03.10.2021

Neben den Allgemeinen Regelungen, die Ihr alle bereits erhalten habt, möchte ich Euch noch einige Details zum Ablauf und Verhalten am kommenden Wochenende mitgeben.

Allgemeines

1. Die Einhaltung der Hygieneregeln ist zwingend erforderlich. Nichtbeachtung wird einem Verweis aus der Halle zur Folge zu haben.
2. Beim Einlass wird **täglich jede** Person auf die 3 – G – Regel überprüft. Bitte haltet den Nachweis beim Eintritt parat, um den Einlass zu beschleunigen. (PCR – Test max. 48 Std., Antigen-Schnelltest max. 24 Std. alt; ein **Selbsttest** wird **nicht akzeptiert!!**)
3. Der Nachweis zur Kontaktverfolgung erfolgt für die Aktiven automatisch über die Anmeldung zur DM. Gäste, die nicht aktiv an den Meisterschaften teilnehmen, müssen sich über die aushängenden QR-Codes (Luca-App oder Corona Warn-App) einchecken.
4. Während des Aufenthalts in der Halle besteht die Pflicht zum Tragen einer Maske (medizinischer Mund-Nase-Schutz oder FFP2). Keine Maske muss getragen werden, beim Sitzen am Platz, sowie in den ausgewiesenen Sportbereichen.
5. Der Zutritt zum Wettkampfbüro ist ausschließlich dem Funktionspersonal des Ausrichters erlaubt bzw. kann nur nach Aufforderung erfolgen.

Anmeldung

1. Die Anmeldung zum Wettkampf erfolgt beim Einlass und mit den Einlasskontrollen (3G). (Für geschlossen anreisende LVs kann die Anmeldung auch nach Einlass durch die Delegationsleitung für alle komplett erfolgen.)
2. Neben den Nachweisen der 3 G Regel, ist der Spielerpass und ggf. der **Kugelpass mit Kugeln** zur Kontrolle bereit zu halten.
3. Die Startgebühr ist ebenfalls direkt bei der Anmeldung zu bezahlen (entfällt für die LV, die per Rechnung bereits alle Starts bezahlt haben)
4. Nach der Anmeldung hat sich der/die Aktive eigenverantwortlich rechtzeitig an seiner Startbahn einzufinden.

Wettkampfregeungen

1. Die beiden Anlagen (oben und unten) sind jeweils in einen Gastro – Bereich und einen Sportbereich eingeteilt (Beschilderung beachten).
 - Im **Gastrobereich** soll zügig ein Sitzplatz eingenommen werden und erst dann kann die Maske abgenommen werden.
 - Im **Sportbereich** ist der Aufenthalt nur für den jeweils nächsten bzw. vorherigen Starter inkl. Betreuer erlaubt. Dadurch besteht die Möglichkeit zum Aufwärmen im Sportbereich und es kann im gesamten Sportbereich die Maske abgenommen werden.
 - Wir bitten darum die „Laufwege“ und den Weg von einer Halle in die andere nicht zu blockieren und sich vorrangig in den Gastrobereichen, am besten sitzend, aufzuhalten.
2. Die Umkleiden und Duschen sind geöffnet, aber die Anzahl der Personen, die sich gleichzeitig dort aufhalten darf, ist beschränkt (siehe Aushang vor Ort).
3. Auf die Kegelbahnen dürfen keine offenen Getränke und keine Glasflaschen mitgenommen werden. Bitte sorgt selbst für geeignete Trinkgefäße.
4. Über der Kegelanzeige wird er Name des Aktiven angezeigt. Der / die Aktive beginnt auf der Bahn, auf der der eigene Name angeschrieben steht! Es erfolgt keine weitere Kontrolle durch das Bahnpersonal. Ein Start auf einer falschen Bahn kann mit einer Disqualifikation geahndet werden.
5. Es liegen grundsätzlich keine Kugeln auf. Wer nicht mit eigenen Kugeln spielt, kann sich max. **drei** Kugeln hinter dem Kugelrücklauf nehmen. Diese werden nach 50 Wurf mit gewechselt. Nach dem Spiel sind die Kugeln selbst zu desinfizieren und wieder hinter dem ursprünglichen Kugelrücklauf abzulegen. Bei Spiel mit eigenen Kugeln kann **eine** ergänzt werden. Diese ist ebenfalls mit zu wechseln, zu desinfizieren und am Ende wieder hinter dem ursprünglichen Kugelrücklauf abzulegen.